

第1回 ファッション 3D モデリスト検定 3級 (CLO 編) 実技試験課題

提出締め切り：2021 年 10 月 2 日 (土) 23:59 迄

制作内容：shirt フォルダ内の shirt.dxf と tuck_pants フォルダ内の tuck_pants.dxf のふたつのパターンデータを、それぞれの仕様に基づきアバター1体に着装したシャツとパンツのコーディネートデータを作成し、ポーズを付けてレンダリング画像を出力。生地、付属は各自で自由に選択して使用。アバターのポージング、着装のスタイリング、レンダリングの背景や照明設定も自由に設定してデータ作成、画像の出力を行う。

提出物：1. シャツとパンツを着せ付けた CLO のプロジェクトファイル(zprj ファイル)
2. シャツとパンツを着装したアバターにポーズを付け、照明設定など演出をかけた状態でレンダリング出力を行なった画像ファイル(png 又は jpeg)

評価基準：仕様の再現度 (20 点)

(50 点満点) (※厳格に仕様を再現する必要はなく、見た目で仕様が再現できているか)

制作クオリティ (20 点)

(※生地の質感表現、着衣のリアリティなど、総合的な制作のクオリティ)

クリエイティビティ (10 点)

(※着装のスタイリング、アバターのポージング、照明設定などの創作クオリティ)

規定及び注意：仕様書の記載とパターンとの間に寸法の違いなどがあった場合は基本的にパターンを優先し、その他は最終的なデザイン処理上不具合がない形に適宜調整。

レンダリング画像は 1280×720 ピクセル以上、解像度は 300dpi、画像の縦横比は、アバターのポーズによって縦長、横長どちらでも可。

データの提出は各自クラウドストレージやギガファイル便などのファイル共有サービスを使用して、info@fdea.tokyo までそのファイル共有リンクを送信。